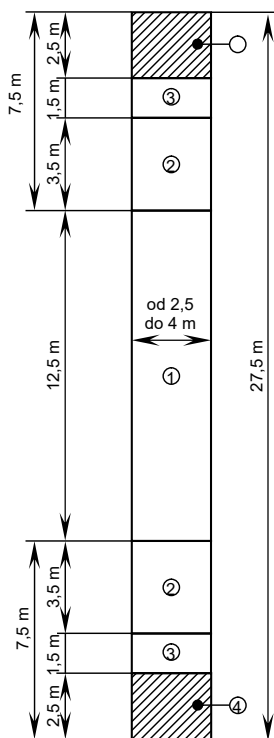


Slika 4: Dimenzije igrališta za žene i mješovite igre



10

## Bližanje i izbijanje

**C. Predmet se sudari s predmetom izvan igre ili poništenim**

Predmet u pokretu, koji se sudari s predmetom izvan igre ili poništenim, je izvan igre.

**D. Predmet koji dodirne predmet sa susjednog igrališta**

Boća ili bulin koji dodirne predmet sa susjednog igrališta, bilo da stoji ili je u pokretu izvan je igre (izgubljen).

Nakon što je predmet izgubljen, sve posljedice koje je proizveo se poništavaju.

**Čl. 33. Predmet izvan igre se vrati u igralište**

Predmeti koji su stajali, pa ih pomakne boća koja je bila izvan igre i zatim se vratila u igralište, moraju obvezno biti vraćeni na prvobitno mjesto.

Svi igrači uvijek imaju pravo spriječiti povratak u igralište boći koja se nalazila izvan igre.

Ako igrana boća, nakon pomicanja predmeta, izađe izvan igre, protivnik može primijeniti pravilo prednosti za predmete pomaknute prije nego što je igrana boća izašla izvan igre.

**Čl. 34. Valjanost bacanja bulina**

Bacanje je valjano ako bulin stane između prve i druge linije pravokutnika, nasuprot onome iz kojeg je bačen.

Bacanje bulina treba biti izvedeno u roku 20 sekundi od završetka ture igre. Ako bacanje nije ispravno protivnik ga postavlja u pravokutnik bacanja bulina prema svom izboru (bez ograničenja)

**Čl. 25. Netočna naznaka broja boća za igranje**

Igrači na traženje protivnika moraju reći točan broj boća koje im još ostaju za igru. Ako je informacija o broju boća netočna, sudac će primijeniti kazne predviđene člankom 31.

**Čl. 26. Igrana boća više**

Igrač koji je zbog nepažnje igrao jednu boću više bit će upozoren žutim kartonom. Boća će biti poništena kao i svi učinci koje je igrom proizvela.

Ekipa koja je namjerno igrala boću više, ako se utvrdi da je to bio dogovor među suigračima, bit će diskvalificirana.

**2. Pozicija igrača****Čl. 27.****A. Pozicija igrača koji igra i obveza igranja**

Zabranjeno je igraču koji izbija ili bliža da od početka radnje do trenutka izbačaja boće stane na linije pravokutnika od 7,5 m ili izvan njega. (OBJAŠNJENJE 1)

Prijestup će sudac označiti jednim zviždukom ili nekim drugim znakom, a **udarac je ništavan**.

**Objašnjenje 1)** U primjeni na međunarodnim natjecanjima od 01.01.2019., na natjecanjima pod nadležnošću HBS-a u primjeni od početka natjecateljske sezone 2018./2019.

23

**GLAVA VII****BLIŽANJE****Čl. 50. Uvjeti za pravilno bližanje**

Bližana boća igrana je pravilno ako:

1. ne izađe izvan igre,
2. ne pomakne, u bilo kojem smjeru, neposredno ili posredno, neki predmet više od 0, 50 m (vidi sliku 20.).

Da bi bližanje bilo pravilno, ova dva uvjeta moraju biti istodobno zadovoljena.

Boća koja je na trenutak postavljena na teren preko osnovne linije u momentu koji neposredno prethodi bližanju ne smatra se igranom boćom, te nije riječ o nepravilnosti.

**Čl. 51. Mjerenje daljina**

Daljine se mjere u ravnoj liniji, polazeći od točke dobivene spajanjem sjecišta crta markacije pomaknutog predmeta prema njegovomu najvećem obujmu.

Ako izbijač pogodi svih 11 ciljeva – ostvari 37 od mogućih 37 punata nastavlja s izbijanjem (ponovno ispočetka) do prvog promašaja.

U slučaju pogreške u redosljedu izbijanja, pogrešna izbijanja poništavaju se i nastavlja se izbijati predviđenim redosljedom.

U slučaju jednakosti u puntima (između jednog ili više igrača), ako neriješen rezultat nije predviđen programom natjecanja, izbijanje se:

- a. **ponavlja nakon izbijanja koje je završeno s jednakosti dva ili više igrača. Izbijanje započinje odmah, s istim redosljedom izbijanja, i prekida se odmah do prestanka jednakosti (zlatni pogodak)**
- b. **ukoliko se radi o dva ili više igrača koji su izbijali u različitim serijama izbijanje se ponavlja u cijelosti, redosljed izbijanja se određuje ždrijebom. Ukoliko i nakon toga postoji jednakost, s istim redosljedom izbijanje se ponavlja do prestanka jednakosti (zlatni pogodak)**

#### **6. Slučajni događaj - viša sila**

Ako iznenadni događaj (prekid električne struje, vremenske nepogode i sl.) izazove prekid u kojem izravnog utjecaja nije imao niti jedan igrač ili ekipa, izbijanje se nastavlja kako slijedi:

- a. Ako je prekid kraći od 30 minuta, izbijanje se nastavlja regularno.
- b. Ako je prekid dulji od 30 minuta, izbijanje se poništava. Ponovno će se izvesti kad to bude moguće s istim igračima, počevši od cilja na poziciji broj 1.

#### **B. Žene i mladi do 14 godina**

##### **1. Teren za igru**

Teren za igru opisan je u čl. 4. i slikama 4. i 5.

##### **2. Ciljevi**

Predstavljani su prema priloženoj slici 22. i označeni od 1. do 11.

##### **5. Izvođenje igre**

Svaki igrač (igračica) izvodi jednu kompletnu seriju od 11 izbijanja od 1. do 11. cilja. (Redosljed prema paragrafu **A**).

**3. - 4. - 6. - Vidjeti paragraf A.**